|  |
| --- |
| **Model Report**  Specyfikacja wymagań na system FUTURE-TRANS  Version 1.0 ● |
| |  | | --- | |  | | Date/Time Generated: | 21.03.2024 02:36:37 | | Author: | Mateusz Mazewski |   EA Repository : C:\Users\Mateusz\Desktop\STUDIA\mgr\PS3\Metodyka Projektowania Systemów Informacyjnych\Projekt\MPSI\MPSI.EAP |
| |  |  | | --- | --- | | **CREATED WITH** |  | |

**Table of Contents**

**1 Wstęp 4**

1.1 Informacje o dokumencie 4

1.2 Przeznaczenie dokumentu 4

**2 Model przypadków użycia 5**

2.1 Aktorzy 5

2.2 Przypadki użycia 6

2.2.1 Przyjęcie zlecenia do realizacji 6

2.2.2 Realizacja zlecenia 8

2.2.3 Zarządzanie kierowcami 11

2.2.4 Zarządzanie pojazdami 13

2.2.5 Generowanie raportów 15

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Podstawowe informacje o dokumencie: | | | |
| Właściciel | POLITECHNIKA WARSZAWSKA | | |
| Autor | Mateusz Mazewski, Anna Korniluk, Piotr Szcząchor, Damian Wójcik, Kacper Łuka | | |
| Zatwierdzający | Andrzej Stasiak | Data zatwierdzenia |  |
| Wersja | 1.0 | Status |  |
| Data utworzenia | 10.02.2019 | Data ostatniej modyfikacji | 10.02.2019 17:19:58 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metryka zmian | | | |
| Data | wersja | Autor zmiany | Opis zmiany |
| 10.02.2019 | 1.0 |  | Wersja do przeglądu |
|  |  |  |  |

| Dokumenty powiązane: | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| Nazwa dokumentu |  | wersja |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Zakres |  | | |

# **Wstęp**

Niniejszy dokument stanowi element dokumentacji analitycznej, tworzonej na potrzeby wdrozenia systemu FUTURE-TRANS.

## **Informacje o dokumencie**

Dokument zawiera specyfikację wymagań na system FUTRE-TRANS.

## **Przeznaczenie dokumentu**

Dokument ten jest przeznaczony dla wykonawcy systemu FUTURE-TRANS. Ma na celu przedstawienie informacji na temat modeli przypadków użycia, aktorów oraz scenariuszy dotyczących przypadków użycia.

# **Model przypadków użycia**

## **Aktorzy**

Opis aktorów reprezentujących role użytkowników względem systemu.



Aktorzy

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa aktora | Opis aktora |
| AKR:001:Korniluk Czas | Czas odpowiada za wywoływanie odpowiednich funkcjonalności systemu w określonych interwałach. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:002:Korniluk Moduł GPS | Moduł GPS jest urządzeniem zamontowanym w każdej ciężarówce. W określonych odstępach czasu wysyła do systemu informację o aktualnej lokalizacji ciężarówki. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:003:Korniluk System zewnętrznej firmy spedycyjnej | System zewnętrznej firmy spedycyjnej stanowi źródło zleceń, spedytor może zaimportować z niego zlecenia do systemu FUTURE-TRANS. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:004:Korniluk Kierownik | Kierownik jest przełożonym dyspozytorów. Zarządza kierowcami, ciężarówkami i naczepami. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:005:Korniluk Spedytor | Spedytor jest pracownikiem firmy spedycyjnej współpracującej z firmą EURO-TRANSPORT. Przekazuje on zlecenia klientów dyspozytorom do realizacji. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:006:Korniluk Dyspozytor | Dyspozytor przyjmuje zlecenia od firm spedycyjnych i nimi zarządza: przydziela do kierowców i monitoruje przebieg trasy. |

|  |  |
| --- | --- |
| AKR:007:Korniluk Kierowca | Kierowca odpowiada za realizację przydzielonego do niego przez dyspozytora zlecenia. Dysponuje przypisaną do siebie ciężarówką oraz naczepą. |

## **Przypadki użycia**

Opis przypadków użycia reprezentujących wartości i cele, które mają zostać osiągnięte przez aktorów.

## **Przyjęcie zlecenia do realizacji**



Przyjęcie zlecenia do realizacji

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:001:Korniluk Przypisz kierowcę do zlecenia** | |
| Opis | Możliwość wyboru kierowcy, który zrealizuje zlecenie. |
| Warunek wejścia | Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlony formularz edycji trasy |
| Warunek wyjścia | Wysłano powiadomienie e-mail do kierowcy  Kierowca przypisny do trasy |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Dyspozytor naciska przycisk "Przypisz kierowcę"  2. System wyświetla listę kierowców  3. Dyspozytor zaznacza kierowcę  4. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy  5. Dyspozytor naciska przycisk "Przypisz do zlecenia"  6. System wysyła powiadomienie e-mail do kierowcy  7. System wyświetla formularz edycji trasy  **Wyszukiwanie kierowcy**  1. Dyspozytor wprowadza kryteria wyszukiwania kierowcy  2. System wyświetla przefiltrowaną listę kierowców |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń  FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:002:Korniluk Zaplanuj trasę** | |
| Opis | Możliwość ustalenia trasy, którą kierowca będzie jechał realizując zlecenie. |
| Warunek wejścia | Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlone menu kontekstowe zlecenia  Zlecenie ma status "w trakcie realizacji" |
| Warunek wyjścia | Utworzona trasa dla zlecenia |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Dyspozytor naciska przycisk "Trasa"  2. System wyświetla formularz edycji trasy  3. System wyświetla listę punktów docelowych  4. System wyświetla mapę z podglądem trasy  5. Dyspozytor edytuje punkty docelowe  6. System wyświetla komunikat o zapisaniu punktów docelowych  7. <include> [Przypisz kierowcę do zlecenia](#BKM_26432057_C6C4_4985_9A93_CE50E30D0B15)  8. Dyspozytor naciska przycisk "Zapisz"  **Istnieją zlecenia, które można połączyć z aktualnym zleceniem**  1. System wyświetla listę zleceń, które można połączyć z aktualnym zleceniem  2. Dyspozytor zaznacza zlecenia do połączenia  3. System wyświetla sugerowaną trasę  4. Spedytor naciska przycisk "Połącz zlecenia" |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń  FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:003:Korniluk Dodaj zlecenie do systemu** | |
| Opis | Możliwość wprowadzenia zlecenia od klienta do systemu FUTURE-TRANS. |
| Warunek wejścia | Spedytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlona jest strona główna systemu |
| Warunek wyjścia | Nowe zlecenie na liście dostępnych zleceń lub komunikat o braku zleceń do zaimportowania |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Spedytor naciska przycisk "Dodaj zlecenie"  2. System pobiera listę zleceń do zaimportowania z zewnętrznego systemu  3. System wyświetla listę zleceń do zaimportowania  4. Spedytor wybiera zlecenie  5. System importuje szczegóły zlecenia z zewnętrznego systemu  6. System wyświetla szczegóły zlecenia  7. Spedytor naciska przycisk "Potwierdź"  8. System wyświetla komunikat o prawidłowym dodaniu zlecenia  **Brak zleceń do zaimportowania**  1. System wyświetla komunikat o braku zleceń do zaimportowania |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:017:Korniluk Możliwość integracji z systemem zewnętrznym  FUN:016:Korniluk Możliwość dodania zlecenia przez spedytora z firmy zewnętrznej  FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:004:Korniluk Wybierz zlecenie z listy dostępnych zleceń** | |
| Opis | Możliwość przeglądania zleceń dodanych przez Spedytora, aby wybrać je do realizacji. |
| Warunek wejścia | Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlona jest strona główna systemu |
| Warunek wyjścia | Status zlecenia zmieniony na "w trakcie realizacji" |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Dyspozytor naciska przycisk "Zlecenia"  2. System wyświetla listę dostępnych zleceń  3. Dyspozytor zaznacza zlecenie  4. System wyświetla menu kontekstowe zlecenia  5. Dyspozytor naciska przycisk "Przyjmij do realizacji"  6. System zmienia status zlecenia na "w trakcie realizacji"  7. <extend> [Zaplanuj trasę](#BKM_151D4892_4E66_42FC_AC96_F09041A3A2A8)  **Brak dostępnych zleceń**  1. System wyświetla komunikat o braku dostępnych zleceń  **Wyszukiwanie zlecenia**  1. Dyspozytor wprowadza kryteria wyszukiwania zlecenia  2. System wyświetla przefiltrowaną listę zleceń |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:018:Korniluk Tworzenie trasy  FUN:015:Korniluk Tworzenie zleceń |

## **Realizacja zlecenia**



Realizacja zlecenia

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:005:Korniluk Poinformuj o problemie** | |
| Opis | W przypadku wystąpienia problemu na trasie, możliwość zgłoszenia zaistniałej sytuacji w systemie. |
| Warunek wejścia | Wyświetlony formularz rejestracji zdarzenia  Wystąpił problem na trasie wymagający interwencji dyspozytora  Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Informacje o problemie zostały umieszczone w formularzu rejestracji zdarzenia |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierowca zaznacza checkbox "Zgłoś problem dyspozytorowi"  2. System wyświetla w szablonie zdarzenia dodatkowe pola dotyczące problemu  3. Kierowca wypełnia pola dotyczące problemu |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia  FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:006:Korniluk Wyślij informację o położeniu ciężarówki** | |
| Opis | Moduł GPS znajdujący się w pojeździe przesyła informację o obecnej lokalizacji ciężarówki. |
| Warunek wejścia | Moduł jest sprawny oraz posiada sygnał GPS |
| Warunek wyjścia | Dane o lokalizacji ciężarówki zapisane w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Upływający czas inicjuje działanie modułu GPS  2. Moduł GPS przetwarza dane o lokalizacji do odpowiedniego formatu  3. Moduł GPS wysyła dane o lokalizacji do systemu  4. System przetwarza dane o lokalizacji |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:023:Korniluk Położenie pojazdu jest rejestrowane przez GPS  FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:007:Korniluk Wyświetl przebieg zlecenia** | |
| Opis | Możliwość weryfikacji przebiegu zlecenia. |
| Warunek wejścia | Dyspozytor jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyswietlona lista zleceń |
| Warunek wyjścia | Wyświetlony przebieg zlecenia |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Dyspozytor zaznacza zlecenie z listy zleceń  2. System wyświetla menu kontekstowe zlecenia  3. Dyspozytor naciska przycisk "Przebieg zlecenia"  4. System wyświetla przebieg zlecenia |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia  FUN:022:Korniluk Podgląd zarejestrowanych zdarzeń |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:008:Korniluk Zarejestruj przyjęcie zlecenia** | |
| Opis | Możliwość oznaczenia przyjęcia zlecenia po otrzymaniu powiadomienia e-mail. |
| Warunek wejścia |  |
| Warunek wyjścia | Zarejestrowano przyjęcie zlecenia lub wyświetlono komunikat o nieaktualnym linku |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierowca loguje się do systemu  2. System wyświetla szczegóły zlecenia  3. Kierowca naciska przycisk "Przyjmuję zlecenie"  4. System rejestruje przyjęcie zlecenia  5. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu przyjęcia zlecenia  **Link nieaktualny**  1. System wyświetla komunikat o nieaktualnym linku |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:020:Korniluk Informowanie kierowcy o zleceniu  FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:009:Korniluk Zarejestruj wyjazd** | |
| Opis | Możliwość przesłania do systemu informacji o tym, że rozpoczął się przewóz towaru. |
| Warunek wejścia | Wyświetlone szczegóły zlecenia  Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Kierowca jest gotowy do wyjazdu |
| Warunek wyjścia | Wyjazd kierowcy w trasę został zarejestrowany |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj wyjazd"  2. System rejestruje wyjazd  3. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu wyjazdu |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie  FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:010:Korniluk Zarejestruj zakończenie realizacji zlecenia** | |
| Opis | Możliwość rejestracji w systemie, że zakończyła się realizacja zlecenia. |
| Warunek wejścia | Zlecenie zostało zrealizowane  Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlone szczegóły zlecenia |
| Warunek wyjścia | Zarejestrowano zakończenie zlecenia |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj zakończenie zlecenia"  2. System rejestruje zakończenie zlecenia  3. System wyświetla komunikat o zarejestrowaniu zakończenia zlecenia |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie  FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:011:Korniluk Zarejestruj zdarzenie na trasie** | |
| Opis | Możliwość zarejestrowania zdarzenia takiego jak: tankowanie, awaria, konieczność jazdy objazdem. |
| Warunek wejścia | Wyświetlone szczegóły zlecenia  Wystąpiło zdarzenie na trasie  Kierowca jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Jeśli zgłoszono problem, zostało wysłane powiadomienie do dyspozytora  Zdarzenie zostało zarejestrowane |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierowca naciska przycisk "Zarejestruj zdarzenie na trasie"  2. System wyświetla formularz rejestracji zdarzenia  3. Kierowca wybiera kategorię zdarzenia  4. System wyświetla szablon dla wybranej kategorii zdarzenia  5. Kierowca wypełnia informacje o zdarzeniu  6. Kierowca naciska przycisk "Potwierdź"  7. System dodaje zdarzenie do listy zdarzeń  8. System wyświetla szczegóły zlecenia  **Zgłoszenie problemu dyspozytorowi**  1. <extend> [Poinformuj o problemie](#BKM_81D48537_D825_4144_8EBC_FD16BC1EAD73)  **Zaznaczono zgłoszenie problemu**  1. System wysyła powiadomienie do dyspozytora |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:019:Korniluk Monitorowanie realizacji zlecenia  FUN:021:Korniluk Rejestrowanie zdarzeń na trasie |

## **Zarządzanie kierowcami**



Zarządzanie kierowcami

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:021:Korniluk Dodaj nowego kierowcę** | |
| Opis | Możliwość dodania nowego kierowcy |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia  Wyświetlona lista kierowców |
| Warunek wyjścia | Dane nowego kierowcy zapisane w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik naciska przycisk "Dodaj nowego kierowcę"  2. System tworzy nowego kierowcę  3. <include> [Edytuj dane kierowcy](#BKM_99EDFB03_C394_4259_9F66_49577F52A1AF) |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami  FUN:007:Korniluk Dodawanie nowego kierowcy |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:012:Korniluk Edytuj dane kierowcy** | |
| Opis | Możliwość edycji danych kierowcy |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Wprowadzone dane zapisane w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. System wyświetla formularz edycji danych kierowcy  2. Kierownik wprowadza dane kierowcy  3. Kierownik naciska przycisk "Zapisz"  4. System waliduje dane kierowcy  5. System zapisuje dane kierowcy  **Wprowadzono nieprawidłowe dane**  1. System wyświetla listę błędów  **Wybrano zarządzanie przypisaniem pojazdów do kierowcy**  1. <extend> [Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy](#BKM_72986C6E_81E3_4B87_BE66_D1797129B4EF) |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy  FUN:007:Korniluk Dodawanie nowego kierowcy  FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:013:Korniluk Usuń istniejącego kierowcę** | |
| Opis | Możliwość usunięcia kierowcy istniejącego w systemie. |
| Warunek wejścia | Wyświetlona lista kierowców  Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Kierowca usunięty z systemu |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik zaznacza kierowcę  2. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy  3. Kierownik naciska przycisk "Usuń kierowcę"  4. System usuwa kierowcę  **Istnieją pojazdy przypisane do kierowcy**  1. System usuwa powiązanie kierowcy z pojazdami |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:009:Korniluk Usuwanie kierowcy  FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:014:Korniluk Zaktualizuj dane istniejącego kierowcy** | |
| Opis | Możliwość edycji danych kierowcy istniejącego w systemie. |
| Warunek wejścia | Wyświetlona lista kierowców  Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Zapisano zaktualizowane dane |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik zaznacza kierowcę  2. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy  3. Kierownik naciska przycisk "Edytuj"  4. <include> [Edytuj dane kierowcy](#BKM_99EDFB03_C394_4259_9F66_49577F52A1AF)  **Wprowadzono nieprawidłowe dane**  1. Popraw dane |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy  FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:015:Korniluk Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy** | |
| Opis | Możliwość zarządzania przypisaniem pojazdów do kierowcy. |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlony formularz edycji danych kierowcy |
| Warunek wyjścia | Dane o przypisaniu pojazdów do kierowcy zostały zapisane |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik naciska przycisk "Zmodyfikuj przypisanie pojazdów do kierowcy"  2. System wyświetla listę pojazdów  3. Kierownik zaznacza pojazd  4. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu  5. Kierownik naciska przycisk "Przypisz do kierowcy"  6. System przypisuje pojazd do kierowcy  **Pojazd już przypisany do kierowcy**  1. Kierownik naciska przycisk "Usuń przypisanie"  2. System usuwa przypisanie pojazdu do kierowcy  **Wyszukiwanie pojazdu**  1. Kierownik wprowadza kryteria wyszukiwania pojazdu  2. System wyświetla przefiltrowaną listę pojazdów |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:006:Korniluk Zarządzanie kierowcami  FUN:008:Korniluk Aktualizacja danych kierowcy |

## **Zarządzanie pojazdami**



Zarządzanie pojazdami

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:016:Korniluk Dodaj nowy pojazd** | |
| Opis | Możliwość dodania do systemu nowego pojazdu. |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlona lista pojazdów |
| Warunek wyjścia | Dane nowego pojazdu zapisane w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik naciska przycisk "Dodaj nowy pojazd"  2. System tworzy nowy pojazd  3. <include> [Edytuj dane pojazdu](#BKM_4BFF4DBF_DD21_41A7_90B1_6FF3B95C3F93)  **Wprowadzono błędne dane**  1. Popraw dane  **Wprowadzono niepoprawne dane**  1. Popraw dane |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:002:Korniluk Dodawanie nowych pojazdów  FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:022:Korniluk Edytuj dane pojazdu** | |
| Opis | Możliwość edycji danych pojazdu. |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Wprowadzone dane zostały zapisane w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. System wyświetla formularz edycji danych pojazdu  2. Kierownik wprowadza dane pojazdu  3. Kierownik naciska przycisk "Zapisz"  4. System waliduje dane pojazdu  5. System zapisuje dane pojazdu  **Wprowadzono błędne dane**  1. System wyświetla listę błędów  **Wybrano zarządzanie przypisaniem kierowcy do pojazdu**  1. <extend> [Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu](#BKM_2A6ABD8C_1308_46A3_9774_B3E82848DAA4) |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów  FUN:002:Korniluk Dodawanie nowych pojazdów  FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:017:Korniluk Usuń istniejący pojazd** | |
| Opis | Możliwość usunięcia pojazdu istniejącego w systemie. |
| Warunek wejścia | Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i ma odpowiednie uprawnienia  Wyświetlona lista pojazdów |
| Warunek wyjścia | Pojazd usunięty z systemu |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik zaznacza pojazd  2. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu  3. Kierownik naciska przycisk "Usuń pojazd"  4. System usuwa pojazd  **Nie można usunąć danego pojazdu**  **Nie można usunąć tego pojazdu**  1. Popraw dane  **Istnieje kierowca przypisany do pojazdu**  1. System usuwa powiązanie pojazdu z kierowcą |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:004:Korniluk Usuwanie pojazdów  FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:018:Korniluk Zaktualizuj dane istniejącego pojazdu** | |
| Opis | Możliwość zaktualizowania danych pojazdu istniejącego w systemie. |
| Warunek wejścia | Wyświetlona lista pojazdów  Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem systemu i posiada odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Wprowadzone dane zostały zapisane |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik zaznacza pojazd  2. System wyświetla menu kontekstowe pojazdu  3. Kierownik naciska przycisk "Edytuj"  4. <include> [Edytuj dane pojazdu](#BKM_4BFF4DBF_DD21_41A7_90B1_6FF3B95C3F93)  **Wprowadzono błędne dane**  1. Popraw dane |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów  FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami  FUN:005:Korniluk Dezaktywacja pojazdów |

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:019:Korniluk Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu** | |
| Opis | Możliwość zarządzania przypisaniem kierowcy do pojazdu. |
| Warunek wejścia | Wyświetlony formularz edycji danych pojazdu  Kierownik jest zalogowanym użytkownikiem i posiada odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Dane o przypisaniu kierowcy do pojazdu zostały zapisane |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik naciska przycisk "Zmodyfikuj przypisanie kierowcy do pojazdu"  2. System wyświetla listę kierowców  3. Kierownik zaznacza kierowcę  4. System wyświetla menu kontekstowe kierowcy  5. Kierownik naciska przycisk "Przypisz do pojazdu"  6. System przypisuje kierowcę do pojazdu  **Wyszukiwanie kierowcy**  1. Kierownik wprowadza kryteria wyszukiwania  2. System wyświetla przefiltrowaną listę kierowców  **Kierowca już przypisany do pojazdu**  1. Kierowca naciska przycisk "Usuń przypisanie"  2. System usuwa przypisanie kierowcy do pojazdu |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:003:Korniluk Edycja pojazdów  FUN:001:Korniluk Zarządzanie pojazdami |

## **Generowanie raportów**



Generowanie raportów

|  |  |
| --- | --- |
| **USE:020:Korniluk Wygeneruj raport** | |
| Opis | Możliwość wygenerowania raportu na podstawie danych dostępnych w systemie. |
| Warunek wejścia | Wyświetlona strona główna systemu  Kierownik jest zalogowany w systemie i ma odpowiednie uprawnienia |
| Warunek wyjścia | Wygenerowany raport został zapisany w systemie |
| Scenariusze | **Basic Path**  1. Kierownik naciska przycisk "Raporty"  2. System wyświetla listę raportów  3. Kierownik naciska przycisk "Generuj raport"  4. System wyświetla formularz generowania raportu  5. Kierownik wprowadza dane formularza generowania raportu  6. Kierownik naciska przycisk "Generuj raport"  7. System generuje raport  8. System wyświetla raport  9. System zapisuje raport |
| *Realizuje wymagania:* | FUN:013:Korniluk Raporty ze zlecenia  FUN:012:Korniluk Raporty generują się automatycznie  FUN:014:Korniluk Raporty z okresu czasowego  FUN:011:Korniluk Możliwość generowania raportów |